

## Procédure pour l'utilisation du numériseur 3D

**Pour utiliser le numériseur 3D du Médialab, il faut suivre ces 5 étapes :**

1. Mettre en fonction le numériseur ;
2. Ouvrir le logiciel *Matter and Form* ;
3. Si nécessaire, procéder au calibrage ;
4. Procéder à la numérisation ;
5. Choisir parmi les options affichées à l'écran.

### **1. Mettre en fonction le numériseur**

- Connecter le numériseur à l'alimentation électrique et à l'ordinateur ;
- Presser sur le bouton *MF* à l'arrière du numériseur.

### **2. Ouvrir le logiciel *Matter and Form***

- S'assurer que le logiciel détecte le numériseur

### **3. Si nécessaire, procéder au calibrage**

- Cliquer sur le bouton *Calibration* en haut à droite de la fenêtre ;
- Choisir l'option *Box* ;
- Déposer la boîte de calibration sur le numériseur tel qu'indiqué sur l'écran ;
- Cliquer sur *Start Calibration* ;
- Suivre les étapes apparaissant à l'écran ;
- Attendre la fin de l'opération.

### **4. Procéder à la numérisation**

- Choisir le mode *automatique* ou *manuel*. En cas de doute, se référer au diagramme ;

- Sélectionner les options qui vous conviennent le mieux ;
- Attendre (peut prendre environ 15 minutes).

## 5. Choisir parmi les options affichées à l'écran

- *Home* - Retourner à l'écran principal ;
- *Open* - Ouvrir un modèle précédent ;
- *Export* - Sauvegarder le modèle sous différentes extensions (.STL pour l'impression 3D) ;
- *Clean* - Nettoyage du modèle 3D ;
- *Align* - Permet de combiner deux modèles (fonctionnalité Beta).

**Votre numérisation est maintenant prête à être utilisée avec la suite *Tinkerine*.**